

Bevor Sie ihre Kassette zurückschicken, überprüfen Sie bitte erst ob der Lesekopf am Gerät richtig ausgerichtet ist und versuchen Sie, das Spiel von beiden Seiten der Kassette zu laden. Vielleicht kann Ihnen Ihr Software-Händler behilflich sein.

Falls diese Maßnahmen nicht erfolgreich sind, schreiben Sie uns bitte mit folgenden Angaben:

- Ihr Name und Anschrift
- der Name des Spiels
- ob auf Kassette oder Diskette
- welcher Computer
- welche Steuerknüppel oder andere Zusatzgeräte
- wann und wo die Ware gekauft wurde
- eine komplette Beschreibung Ihrer Probleme
- bitte schicken Sie den Karton und die Verpackung nicht mit zurück

BITTE LASSEN SIE DIE KASSETTE VOLL AUSLAUFEN DA BEIM SCHNELLADEN DER BILDSCHIRM MANCHMAL FÜR KURZE ZEIT BLANK WIRD, DER LADEVORGANG ABER NOCH NICHT ABGESCHLOSSEN IST.

PROBLEMES DE CHARGEMENT

Nous essayons continuellement d'améliorer la qualité de nos produits, et nous maintenons les standards de controle de qualité les plus élevés possibles dans la manufacture de notre gamme de produits.

Cependant, si vous deviez rencontrer quelques difficultés à charger ce produit, après avoir vérifié votre hardware minutieusement, nous nous ferons un plaisir de remplacer la cassette ou le disque pour vous.

Avant de nous renvoyer votre cassette pour remplacement, nous vous remercions de bien vouloir vérifier l'alignement de la tête d'azimut, et d'essayer également consulter votre revendeur de software local.

Si, après avoir effectué ces vérifications sans résultat, vous décidez de nous écrire, veuillez nous communiquer les renseignements suivants:

- Votre nom et votre adresse
- Le nom du produit
- S'il s'agit d'une cassette ou d'un disque
- Le marque et le modèle de votre ordinateur
- Quelle manette et quels périphériques (le cas échéant) vous utilisez
- L'endroit et la date à laquelle vous avez acheté le produit
- La description complète du problème rencontré
- Prière de ne joindre ni boîte ni emballage avec les cassettes

NOUS VOUS RAPPELONS QU'IL EST NECESSAIRE DE FAIRE TOURNER LES KASSETTES SUR TOUTE LEUR LONGUEUR, L'ECRAN RESTANT SOUVENT BLANC DURANT UN CERTAIN TEMPS LORSQUE CES DERRIERES SONT CHARGEES TROP RAPIDEMENT

Programmed by Michael Archer

(Spectrum and Amstrad conversions by Creative Reality)

Cover Illustration by Steinar Lund Packaging Design by Pillory Barn Ltd.

SHOOT - OUT

INSTRUCTIONS



GAMEPLAY

The innocent townsfolk of Gulch Creek are being hounded by them low-down critters from Dusty's Place.

To clean up the town you must walk down the main street, guns at the ready. At any moment one of Dusty's bad'uns may appear keen to send you feet-first to Boot Hill. Aim the gun sight and blaze away (yup, you sure hit the old red eye last night!)

Get them before they get you, but watch out for the innocent townsfolk.

Hang on, what's this? The locals have heard that you aren't as good as you're cracked up to be. Better prove they're wrong by shooting the bottles before the time limit lapses. Fail to do this, and they'll run you out of town quicker than a coyote on Mexican beans.

CONTROLS & FEATURES

Three lives (. realistic ain't it!)

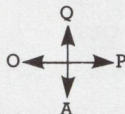
Hi-score table (left or right to choose initials. Fire to select. Select END to quit)

Points for bottles, dead critters, and most things that move, save the townsfolk.

Bonus points for levels completed.

Commodore 64/128

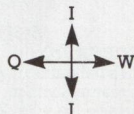
Joystick Port 2
or Keyboard



@ = FIRE

Spectrum, Amstrad

Select Joystick type
or Keyboard



O = FIRE

ANLEITUNGEN FÜR 'SHOOT OUT'

SPIELVERLAUF

Die wehrlosen Bewohner von Gulch Creek sind dem Unwesen der miserablen Bande von Dusty's Place ausgesetzt.

Um die Stadt von diesem Unrat zu befreien gehen Sie die Hauptstraße entlang, schußbereit. Sie sind auf der Hut, jeden Moment kann Ihnen einer dieser gemeinen Banditen auflauern. Sie sind bereit diesem Pack den Weg zurück zum alten Friedhof am Boot Hill zu weisen – auf die zweite Flasche Whisky gestern abend war keine gute Idee!

Sie sind bereit – passen Sie aber auf, daß Sie keinen der unschuldigen Einwohner erwischen!

Sag – was ist das? Man traut Ihnen doch nicht so? Sie sollen nicht so gut sein, wie Sie angeben? Zeigen Sie es Ihnen und schießen Sie die Flaschen ab, bevor die Zeit abläuft. Wenn Ihnen das nicht gelingt, wird man Sie schneller aus der Stadt jagen als eine Schar rüddiger Kojote.

BEDIENUNG/ENRICHTUNGEN

Sie haben drei Leben (..... ziemlich wahrheitsgetreu, was?)

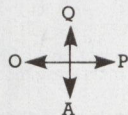
Hi-score Spielstand (links oder rechts zur Wahl der Initialien, Wahl festsetzen durch Feuern, ENDE wählen um auszusteigen)

Sie erhalten Punkte für Treffen von Flaschen, Banditen und fast allem, das sich bewegt, außer den Stadtbewohnern.

Bonuspunkte für Überleben einer Stufe.

Commodore 64/128

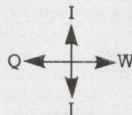
Knüppel Port 2
oder Tastatur



@ = FEUERN

Spectrum, Amstrad

entweder Knüppel
oder Tastatur



O = FEUERN

MODE D'EMPLOI SHOOT OUT

SCENARIO

Les habitants innocents de Gulch Creek sont traqués par ces ignobles créatures venant de Dusty's Place.

Pour débarrasser la ville de cette vermine, tu devras parcourir la rue principale, prêt à dégainer. A tout moment, l'un des affreux de Dusty peut apparaître, et il se fera un plaisir de t'envoyer à Boot Hill, les pieds devant. Alors vas-y, vise et tire (Quaip, t'as peut-être bien bu un ou deux coups de trop, hier soir!)

Tue-les avant qu'ils te tuent ... mais fais gaffe aux braves gens du coin.

Attends, qu'est ce qui s passe? Les gens d'ici ont entendu dire que t'es pas si sensationnel qu'on le prétend. T'as intérêt à prouver qu'ils ont tort en tirant les bouteilles, et dans les temps. Si tu rates ton coup, ils te chasseront de la ville plus vite qu'un coyote ayant mangé des haricots mexicains.

COMMANDES ET CARACTÉRISTIQUES

Trois chances (..... c'est réaliste, non?)

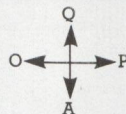
Tableau des scores (Allez à gauche ou à droite pour choisir les initiales. Faites feu pour effectuer votre choix. Sélectionnez END pour abandonner.)

Points pour bouteilles cassées, 'Méchants' tués, et tout ce qui bouge, à l'exception des habitants de la ville.

Bonus chaque fois qu'un niveau est terminé.

Commodore 64/128

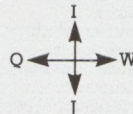
Manette Port 2
ou Clavier



@ = FEU

Spectrum, Amstrad

Sélectionner mode Manette
ou Clavier



O = FEU

LOAD PROBLEMS

We are constantly seeking to improve the quality of our products, and we maintain the highest possible standards of quality control in manufacturing our product range.

However, should you experience any difficulties in loading this product, having checked your hardware *thoroughly* we will gladly replace the cassette or disk for you.

Before you send your cassette back for replacement, please check the azimuth head alignment, and attempt to load the game from both sides of the cassette. You may wish to consult your local software retailer.

If, after these checks have failed, you do write to us, you should state the following –

- Your name and address
- The name of the product
- Whether it is cassette or disk
- Which computer
- Which joysticks and peripherals (if any)
- Where and when you purchased the product
- A full description of the problem you experience
- You should not enclose the box and packaging with cassettes.

REMEMBER TO ALLOW CASSETTES TO RUN THEIR FULL LENGTH AS SPEED LOADS FREQUENTLY CAUSE THE SCREEN TO GO BLANK FOR A PERIOD OF TIME.

PROBLEME BEIM LADEN DES PROGRAMMS

Wir sind bemüht, unsere Produkte fortlaufend zu verbessern und bedienen uns genauester Qualitätskontrollen in unserem Herstellungsverfahren.

Sollten Sie beim Laden der Software auf Probleme stoßen, bitten wir Sie erst Ihre Hardware sorgfältig zu überprüfen. Falls sich das Problem auf keinen Hardware-Fehler zurückverfolgen läßt, sind wir gerne bereit, Ihre Kassette oder Diskette zu ersetzen.